

UBI SOFT ENTERTAINMENT  
Contact : Sophie D'ALMERAS  
Téléphone : 01.48.18.56.91  
Fax : 01.48.18.53.01  
E-mail : sdalmeras@ubisoft.fr

E3 Atlanta, 27 mai 1998

Sortie : juin 98

## **SHADOW GUNNER**

### **BIENVENUE DANS L'ENFER MECANIQUE**

Vous êtes dans un autre monde...vous êtes un robot...vous allez devoir survivre !

#### **Le principe du jeu**

Shadow Gunner est un jeu de shoot/action où s'affrontent des robots dans un environnement en 3D temps réel sur PlayStation. Dans la cuirasse d'un robot, vous devrez accomplir plusieurs missions au cœur de 3 gigantesques univers futuristes qui totalisent 45 aires de combats. Chacune de ces missions comporte plusieurs objectifs à atteindre, tel que détruire le quartier général de l'ennemi, neutraliser ses centres de communication, ou encore détruire ses dépôts de munitions. De votre réussite dépend l'accès aux niveaux suivants.

#### **Une nouvelle race de combattant**

Dans la plupart des jeux de cette sorte, le joueur a une vue à la première personne. Shadow Gunner propose une vue à la troisième personne qui permet de voir son propre robot et les mouvements qui l'animent : course, tir, déplacement latéral, esquive, etc... De même, chacun des 17 ennemis que vous serez amené à affronter possède un comportement spécifique. Pour les combats, votre robot est équipé de 10 armes différentes qui lui permettront de combattre à distances variables. Un radar qui détecte les mouvements des ennemis vous permet de tirer à longue distance, l'esquive permet le combat à moyenne distance, et le bras métallique de votre robot peut détruire à bout portant. Dans Shadow Gunner, votre pouvoir de destruction est total : presque toutes les structures qui apparaissent à l'écran peuvent être dévastées. Mais attention à ne pas endommager les pick-ups, fort utiles pour la suite du jeu!

Shadow Gunner intègre des éléments stratégiques qui donnent au jeu plus de " fun " et de profondeur. Notamment, plus vous progresserez, plus vos ennemis seront intelligents. Les missions qui vous sont imparties se complexifient, et votre robot, facile à prendre en main en début de jeu, devient difficile à dompter !

Tous ces éléments font de Shadow Gunner un jeu à l'action haletante qui mettra à rude épreuve votre étoffe de héros !