

UBI SOFT ENTERTAINMENT
Contact : Sophie D'ALMERAS
Téléphone : 01.48.18.56.91
Fax : 01.48.18.53.01
E-mail : sdalmeras@ubisoft.fr

E3 Atlanta, 27 mai 1998

Sortie : juin 98

SHADOW GUNNER

BIENVENUE DANS L'ENFER MECANIQUE

Vous êtes dans un autre monde...vous êtes un robot...vous allez devoir survivre !

Le principe du jeu

Shadow Gunner est un jeu de shoot/action où s'affrontent des robots dans un environnement en 3D temps réel sur PlayStation. Dans la cuirasse d'un robot, vous devrez accomplir plusieurs missions au cœur de 3 gigantesques univers futuristes qui totalisent 45 aires de combats. Chacune de ces missions comporte plusieurs objectifs à atteindre, tel que détruire le quartier général de l'ennemi, neutraliser ses centres de communication, ou encore détruire ses dépôts de munitions. De votre réussite dépend l'accès aux niveaux suivants.

Une nouvelle race de combattant

Dans la plupart des jeux de cette sorte, le joueur a une vue à la première personne. Shadow Gunner propose une vue à la troisième personne qui permet de voir son propre robot et les mouvements qui l'animent : course, tir, déplacement latéral, esquive, etc... De même, chacun des 17 ennemis que vous serez amené à affronter possède un comportement spécifique. Pour les combats, votre robot est équipé de 10 armes différentes qui lui permettront de combattre à distances variables. Un radar qui détecte les mouvements des ennemis vous permet de tirer à longue distance, l'esquive permet le combat à moyenne distance, et le bras métallique de votre robot peut détruire à bout portant. Dans Shadow Gunner, votre pouvoir de destruction est total : presque toutes les structures qui apparaissent à l'écran peuvent être dévastées. Mais attention à ne pas endommager les pick-ups, fort utiles pour la suite du jeu!

Shadow Gunner intègre des éléments stratégiques qui donnent au jeu plus de " fun " et de profondeur. Notamment, plus vous progresserez, plus vos ennemis seront intelligents. Les missions qui vous sont imparties se complexifient, et votre robot, facile à prendre en main en début de jeu, devient difficile à dompter !

Tous ces éléments font de Shadow Gunner un jeu à l'action haletante qui mettra à rude épreuve votre étoffe de héros !